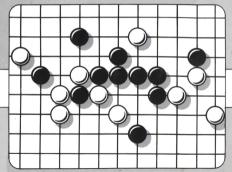
ファミリー コンピュータ™



取扱説明書

Nintendo[®]

このたびは任天堂 *ファミリーコンピュータ カセット・五目ならべ (HVC-GO) * をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」を よくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。 なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

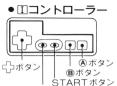
1.	使用上の注意······P	, -	1
----	---------------	-----	---

- 2. コントローラー各部の名称と操作の説明……P2~3
- 3. 五目ならべの遊び方………P4~9

1.使用上の注意

- 1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてく ださい。故障の原因となります。
- 3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。

2.コントローラー各部の名称と操作の説明



● **国コントローラー** ※ 2-PLAYERの時に使います。

SELECTボタン

ウボタン (0ボタン (0ボタン (0ボタン

● Ҁ □ ボタン

カーソル(□印)を4方向に動かし、石を打つ位 置決めをします。



- Aボタン
 - カーソルの位置へ石を打ちます。
- ®ボタン

投了ボタンです。負けを認めた時に押すと、そ の局が終ります。



SELECTボタン

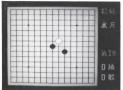
押すと左のような画面が出ます。このボタンを押すごとに ** 印が移動しますので、希望するゲームに合わせてください。

STARTボタン

押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》 ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時にSTARTボタンを押すと、チャイムがなってゲームがストップします。 次に、再スタートしたい時にも押してください。 前の状態からゲームが続けられます。ただし、珠型がセットされるまでポーズ機能は、はたらきません。

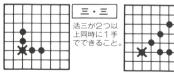
- ※ゲーム中にリセットスイッチを押したり電源スイッチをoffにするとその ゲームは、消去され、新しく第1局目からスタートします。
- ※ゲームがスタートすると、SELECTボタンは、はたらきません。
- ※コンピュータと対局の初級用・中級用・上級用と、2人用が選択できます。
- ※1-PLAYERの場合はIIコントローラーを使用してください。
- ※2-PLAYERの場合は回コントローラーも使用します。



3.遊び方

- 1)盤面に基本珠型がセットされます(P7·8·9参照)。
- 2) 先手が黒石を、後手は白石を交互に打ちます。 カーソルを移動させて位置を決め、®ボタンを 押すとセットされます。
- 3) タテ、ヨコ、ナナメのいずれかに五連を早く並 べた方が勝ちです。
- 4) 黒は、五連ができる前に禁手を打つと負けになります。

● 禁手

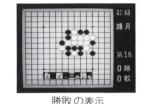






長連 六珠以上が1 列に並んだも の。

- 5)白には、禁手はありません。
- 6)盤が石で埋まってしまっても勝負がつかない時は、引き分けになります。



《人対コンピュータ》

初級……点滅表示あり

活三・活四になると、石が点滅して警告します。

活三:両端が止まっていない三。

活四:トビ四・両端のいずれか一方が止められている四。

中級……点滅表示なし

活三・活四になっても、石は点滅警告をしてくれません。

上級……点滅表示なし・時間制限あり

持ち時間内に打たないと時間切れとなり、負けになります。 時間は画面の右側に表示されています。

《人対人》

- 先手は黒色のカーソル、後手は白色のカーソルで表示されます。
- ・勝敗は、*□のコントローラー対□のコントローラー。の表示になります。

■投了

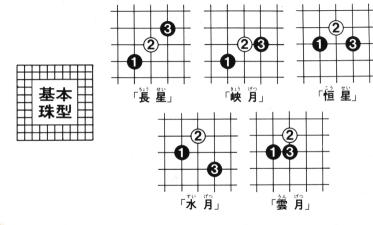
一方が負けを認めて勝負が終ることです。負けを認めた人は、®ボタンを押してください。

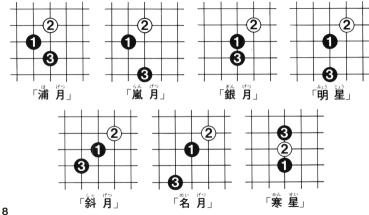
■引き分け

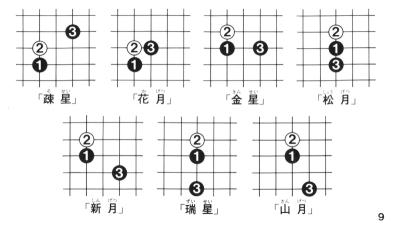
引き分けの時、その局は再試合を行います。

■6局終了

6局終了したところでゲーム・オーバーです。







任天堂株式会社

© Nintendo 1983